Sae. puissance 4 explication des fonction/procédure

procédure créationtableau()

paramètre: tab entrée F chaine de caractère, formation d’une case

résultat:

[...]

procédure affichetableau()

paramètre: grille entrée F chaine de caractère,

résultat:

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

procédure affichenumcolonne()

parametre: num entrée F entier

résultat:

1 2 3 4 5 6 7

[...][…][...][...][…][...][...]

procédure viderlagrille()

paramètre: sortie F vid chaîne de caractère

résultat: [\*...\*]

fonction validation()

paramètre: grille entrée F Grille; colonne entrée F entier ; comf sortie F booléen

résultat: “coup possible OUI/NON”

procédure lâcher()

paramètre: grille entrée/sortie F chaine de caractère; colonne entrée F entier; jeton entrée F caractère

résultat: imite l’effet de gravité

1 2 3 4 5 6 7

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][...][...]

[...][…][...][...][…][ o][...]

fonction pionsaligné()

paramètre: grille entrée F chaîne de caractère; ligne entrée F entier ; colonne entrée F entier

résultat: vérifie si victoire et annonce l’emplacement du dernier pions posé pour la victoire

procédure résultat()

paramètre: res entrée F chaine de caractère

résultat: affiche le joueur gagnant” x ou o”